

越前おおの結の故郷天空の城 cup (U11) 開催要項

- 1 趣旨 スポーツを愛する少年達がサッカーを通じて、親睦を図るとともに心と体の健全な育成を図り、強く正しく生きる力を育むこと、及び指導者間の親睦を深めることを目的とします。
- 2 主催 FC おおのスポーツ少年団・FC おおのスポーツ少年団保護者会
- 3 期 日 平成30年10月6日(土)、7日(日)
閉会式はしません。
表彰をしますので、上位トーナメントの優勝、準優勝チーム、下位リーグの1位チームは、帰る前に本部までお越しください。
- 4 会 場 南六呂師サンスポーツランド(大野市南六呂師)
<http://www.city.ono.fukui.jp/kanko/kanko-joho/guide/sansportsland.html>
- 5 参加チーム 県外招待 高浜FC(愛知)、富士松FC(愛知)、
エヌスタイル金沢(石川)
県内招待 高椋SSS、平草SSS、春江町SSS、鳴鹿明章SSS、
吉川FC
主催チーム FCおおの
- 6 参加料 5,000円
- 7 カテゴリー U-11(5年生以下)の部
- 8 競技規定 ①競技規則 平成30年度公益財団法人日本サッカー協会 8人制競技規則を準用する。
②今大会は8人制で行う。
③試合球は少年用4号球を使用する。
④試合時間
予選リーグ 15分ハーフ
決勝トーナメント(天空の城cup) 30分(15-5-15)
決勝トーナメントは飲水タイムをとることがある。時間はランニングタイムとする。
下位リーグ(結の故郷cup) 30分(15-5-15)
⑤ゴールは、少年用ゴールを使用する。
⑥選手交代は、自由とする。交代は、特別な場合を除き交代ゾーンからフィールドに出入りする。ゴールキーパーの交代は、アウトオブプレー中に審判に通知した上で行う。
⑦審判は1人制とする。
⑧悪天候や災害等により、大会日程、試合開始時刻、試合時間等変更することがある。
⑨その他、各チームは信義を重んじルールを遵守すること。また、審判は、子どもたちが全力で戦えるよう努力すること。
- 9 試合方法 ①予選リーグ 参加10チームを2ブロックに分け、総当たりにより予選リーグ戦を行い、各リーグの順位を決定する。各リーグの1位と2位と3位は決勝トーナメント(天空の城cup)に進む。
各リーグの4位と5位は、下位リーグ(結の故郷cup)に進む。
②天空の城cup 予選各リーグ1位と2位と3位の6チームにより決勝トーナメント(天空の城cup)を行い、順位を決定する。各リーグ4位と5位のチームで総当たりリーグ(結の故郷cup)を行い、最終順位を決定する。
③予選リーグ及び結の故郷cupの勝者には3点、引き分けには1点、敗者に

は0点が与えられ、勝点の多い順に順位を決定する。なお、同勝点の場合には、①得失点差 ②対戦成績 ③総得点 ④抽選の順で決定する。

④決勝トーナメントは延長戦を行わず、3人によるPK戦により勝者を決定する。ただし、決勝戦のみ10分（前後半5分）の延長戦を行う。それでも決しない場合は、3人によるPK戦により勝者を決定する。

- 10 表彰 天空の城 cup 優勝（トロフィー、賞状）
準優勝（トロフィー、賞状）
結の故郷 cup 1位（トロフィー、賞状）
- 11 注意事項 ①参加選手は各チームの責任においてスポーツ保険に加入済みの児童であり健康体であること。
②試合には常時、指導できる引率者が帯同すること。
③選手の怪我、病気については応急処置までとし、大会本部では一切の責任を負わないこととします。
④ユニフォームは異色2着準備する。ない場合は、ビブスを用意すること。
⑤取替えポイントの使用は禁止する。
- 12 懇親会 指導者間の親睦を深めるため、懇親会を開催します。
参加費5,000円/一人
日時：6日（土）午後6時30分～
場所：AJIKO 大野市水落町5-12 電話 0779-65-4656
- 13 宿泊 参加申込書に記載し、返信ください。
9月2日（日）までに大まかな人数を電子メールで報告ください。宿泊先に予約します。人数が決定した場合、別紙報告書により連絡ください。
開催案内が遅れたためご迷惑をおかけしておりますが、ご協力をお願いします。
- 14 その他 試合数の関係上、間にFM（フレンドリーマッチ）の時間をもうけました。
本部で調整しますので両日とも11時までには本部に申し込んでください。
11時半までに決定します
- 15 問い合わせ FCおおの 監督 吉田克弥
〒912-0088 大野市水落町9-4
電話 0779-66-3045（FAX兼用）
携帯 090-4324-0887
メールアドレス yutoharu@hb.tpl.jp
CCとして、kappa8691@gmail.com のアドレスにもメールを送信してください。